

## JAVA



### Universitarios

Todas las universidades



### EFP

ASIR, DAM, DAW



### Máster

informática, programación,  
Ing. Software

### Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno

#### 1. El paradigma de la Programación Orientada a Objetos - POO

- Grandes paradigmas de la programación.
- Conceptos de Clase y Objeto.
- Concepto de encapsulamiento.
- Relaciones entre clases: uso, agregación y composición, herencia.

#### 2. Elementos básicos del lenguaje de programación JAVA

- Fundamentos del lenguaje. Plataforma JAVA. La máquina virtual (JVM). Java Development Kit (JDK).
- Mi primera aplicación: "Hello World".
- Documentación de Java.
- Elementos básicos del lenguaje.
- Implementación y uso de clases y objetos en JAVA: instanciación, uso de paquetes, uso de clases.
- básicas para gestión de cadenas de caracteres (Strings), entrada-salida (E/S), operaciones matemáticas.
- (Math), ficheros de texto, y Arrays.

#### 3. Elementos avanzados del lenguaje de programación JAVA

- 3.1. Herencia: concepto y gestión de la herencia en JAVA, sobrescritura y tapado, modificador protected.
- 3.2. Polimorfismo. Down Casting y asociación dinámica.
- 3.3. Clases abstractas.
- 3.4. La clase Object.
- 3.5. Interfaces.
- 3.6. Creación de paquetes y uso de ficheros JAR.
- 3.7. Excepciones: captura, lanzamiento y creación de nuevas excepciones.

#### 4. Estructuras de datos avanzadas

- Colecciones y Mapas.
- Interfaz Collection: diseño de la interfaz, ejemplo de uso con ArrayList, recorrido con for-each, recorrido con Iterator.
- Interfaz List (listas): manejo de listas, recorrido con iterador mejorado (ListIterator), relación entre listas y arrays.
- Interfaz Set (conjuntos): manejo de conjuntos, recorrido de conjuntos, relación entre conjuntos y arrays.
- Interfaz Map (mapas): manejo de mapas, recorrido de mapas por claves y valores.

#### Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

#### Aprende en nuestras redes:

