

GUIA IS



Universitarios

Todas las universidades



EFP

ASIR, DAM, DAW



Máster

informática, programación,
Ing. Software

Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno

1. Fundamentos y terminología de ingeniería del software

- Conceptos básicos de la ingeniería del software.
- Bases del desarrollo de sistemas software.
- Herramientas para gestión de proyectos.

2. Entorno de trabajo de desarrollo de software

- Entorno de trabajo y el proceso de software.
- Proceso software y ciclo de vida de desarrollo software.
- Ciclo de vida de desarrollo de software.
- Modelos ágiles para el desarrollo de software.
- Scrum y Kanban.

3. Modelado de sistemas de software

- Identificar necesidades de software.
- Especificación de requisitos y documentación.
- Ciclos de vida y los requisitos en la producción del software.
- Caso práctico de requisitos en la producción del software.

4. Desarrollo estructurado

- Análisis o especificación en el desarrollo de software.
- Diseño en el desarrollo de software.
- Técnicas de representación de diseño.

5. Diseño detallado

- Ingeniería de software ayudado por computadora (CASE).
- Nociones de diseño orientado a objetos.
- Técnicas de diseño orientado a objetos.
- Aspectos de calidad en el diseño software

6. Técnicas de diseño orientado a objetos y ágil

- Modelado estático con UML.
- Modelado dinámico con UML.
- Caso práctico y desarrollo ágil.

Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

Aprende en nuestras redes:

