

Gestión de Proyecto



Universitarios

Todas las universidades



EFP

ASIR, DAM, DAW



Máster

informática, programación,
Ing. Software

Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno

BLOQUE 1 - GESTIÓN DE PROYECTOS

1. Dirección y orientación de proyectos.
 - Definición de proyecto.
 - Determinantes del éxito Y el fracaso de los proyectos.
 - Las decisiones difíciles: pasos previos.
 - El ciclo de vida de los proyectos.
 - Estrategias de selección y orientación.
2. Análisis de proyectos.
 - Elementos del análisis de proyectos.
 - Metodología del análisis de proyectos: métodos cuantitativos y métodos de clasificación.
 - La perspectiva de cartera.
 - Una perspectiva diferente: la teoría de juegos aplicada al análisis y la selección de proyectos.
3. Planificación.
 - La planificación previa del proyecto.
 - El Plan del proyecto.
 - La estructura detallada de actividades (EDA).
 - Estimación de la duración de las actividades.
 - Estimación de coste: el presupuesto.
 - La planificación temporal del proyecto.
4. Seguimiento y control.
 - Perspectiva de la necesidad del control de proyectos.
 - El método de seguimiento integrado de programa y presupuesto.
5. Indicadores de gestión.
 - Características de los indicadores de gestión en la gestión de proyectos.
 - Indicadores típicos en la gestión de proyectos.
 - Indicadores básicos de cumplimiento de programa.
 - Indicadores básicos de cumplimiento de presupuesto.
 - Indicadores sintéticos de gestión de proyectos.
 - La presentación de los indicadores de gestión.

Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

Aprende en nuestras redes:



Gestión de Proyecto



Universitarios

Todas las universidades



EFP

ASIR, DAM, DAW



Máster

informática, programación,
Ing. Software

Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno

BLOQUE 2 - GESTIÓN DE EQUIPOS

1. Liderazgo de equipos.
 - Definición de liderazgo en el ámbito de la gestión de proyectos.
 - Teorías sobre el liderazgo.
 - Perspectivas contemporáneas sobre el liderazgo.
2. Motivación de personas.
 - La motivación como proceso.
 - Entendiendo las necesidades humanas.
 - Teorías sobre la motivación.
 - El diseño de puestos de trabajo motivadores.
3. Gestión del cambio.
 - La necesidad del cambio en las organizaciones modernas.
 - El proceso del cambio. El principal reto para el cambio: gestionar la resistencia.
 - Visión y dirección del cambio.
 - Liderazgo para cambiar.
4. Equipos de alto rendimiento.
 - Introducción a los conceptos de grupo y equipo.
 - El proceso de la transformación de grupos en equipos.
 - La integración de equipos eficaces.
 - La responsabilidad y la delegación.

Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

Aprende en nuestras redes:

