

# Gestión de Proyecto



## Universitarios

Todas las universidades



## EFP

ASIR, DAM, DAW



## Máster

informática, programación,  
Ing. Software

### Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno

#### BLOQUE 1 - GESTIÓN DE PROYECTOS

1. Dirección y orientación de proyectos.
  - Definición de proyecto.
  - Determinantes del éxito Y el fracaso de los proyectos.
  - Las decisiones difíciles: pasos previos.
  - El ciclo de vida de los proyectos.
  - Estrategias de selección y orientación.
2. Análisis de proyectos.
  - Elementos del análisis de proyectos.
  - Metodología del análisis de proyectos: métodos cuantitativos y métodos de clasificación.
  - La perspectiva de cartera.
  - Una perspectiva diferente: la teoría de juegos aplicada al análisis y la selección de proyectos.
3. Planificación.
  - La planificación previa del proyecto.
  - El Plan del proyecto.
  - La estructura detallada de actividades (EDA).
  - Estimación de la duración de las actividades.
  - Estimación de coste: el presupuesto.
  - La planificación temporal del proyecto.
4. Seguimiento y control.
  - Perspectiva de la necesidad del control de proyectos.
  - El método de seguimiento integrado de programa y presupuesto.
5. Indicadores de gestión.
  - Características de los indicadores de gestión en la gestión de proyectos.
  - Indicadores típicos en la gestión de proyectos.
  - Indicadores básicos de cumplimiento de programa.
  - Indicadores básicos de cumplimiento de presupuesto.
  - Indicadores sintéticos de gestión de proyectos.
  - La presentación de los indicadores de gestión.

#### Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

#### Aprende en nuestras redes:



# Gestión de Proyecto



**Universitarios**

Todas las universidades



**EFP**

ASIR, DAM, DAW



**Máster**

informática, programación,  
Ing. Software

**Temario tipo, que se puede adaptar a la necesidad del alumno**

## BLOQUE 2 - GESTIÓN DE EQUIPOS

1. Liderazgo de equipos.
  - Definición de liderazgo en el ámbito de la gestión de proyectos.
  - Teorías sobre el liderazgo.
  - Perspectivas contemporáneas sobre el liderazgo.
2. Motivación de personas.
  - La motivación como proceso.
  - Entendiendo las necesidades humanas.
  - Teorías sobre la motivación.
  - El diseño de puestos de trabajo motivadores.
3. Gestión del cambio.
  - La necesidad del cambio en las organizaciones modernas.
  - El proceso del cambio. El principal reto para el cambio: gestionar la resistencia.
  - Visión y dirección del cambio.
  - Liderazgo para cambiar.
4. Equipos de alto rendimiento.
  - Introducción a los conceptos de grupo y equipo.
  - El proceso de la transformación de grupos en equipos.
  - La integración de equipos eficaces.
  - La responsabilidad y la delegación.

### Contacto:



(+34) 629 217 610



info@informaticaformaciones.com

**Aprende en nuestras redes:**

